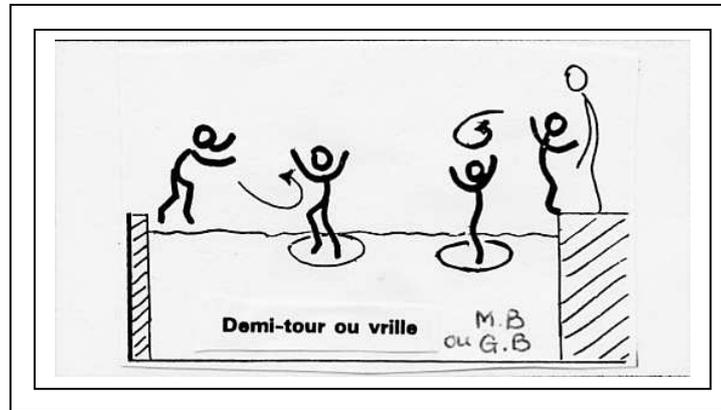


Demi-tour ou vrille

Grenouille Se laisser tomber (chutes)



Objectif :

- ⇒ Prendre un risque pour entrer dans l'eau.
- ⇒ Se repérer dans l'espace et s'équilibrer en l'air.

Matériel :

- ⇒ Cerceau flottant.
- ⇒ Pull-boy ou petite planche.
- ⇒ Perche (pour replacer le cerceau).

Consigne(s) :

Tu fais la toupie en sautant dans le cerceau. Tu fais un demi-tour sur toi-même. (cerceau assez éloigné du bord pour éviter tout heurt contre le mur).

Critères de réussite :

- ⇒ Rentrer les deux pieds en premier dans le cerceau.
- ⇒ ½ tour réussi : en rentrant dans l'eau, voir la couleur du foulard que montre l'adulte (rouge ou bleu).

Variable(s) éventuelle(s) :

- ⇒ Départ de dos, de côté.
- ⇒ Avec ou sans matériel (pull-boy, planche...)