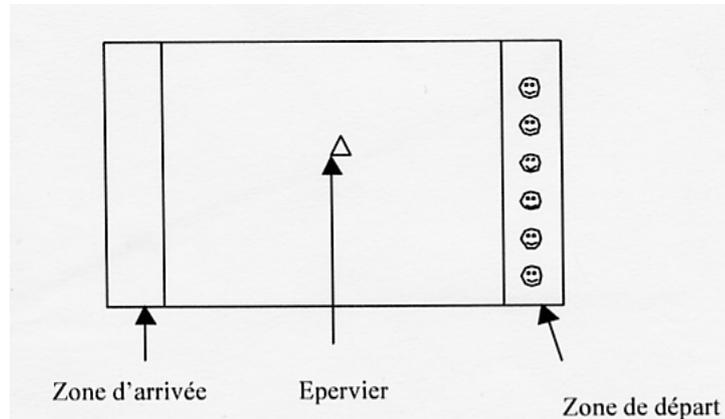


# L'épervier

## Grenouille S'immerger en profondeur



### Objectif :

Rester immergé de plus en plus longtemps.

### Matériel :

Aucun

### Consigne(s) :

Jeu de l'épervier classique, mais un joueur poursuivi par l'épervier peut se sauver en s'immergeant totalement. Alors, l'épervier doit changer de cible.

### Critères de réussite :

⇒ Le nombre d'élèves qui se sauvent en s'immergeant augmente.

### Variable(s) éventuelle(s) :

⇒ Déplacements variés.

⇒ Planche pour se cacher.