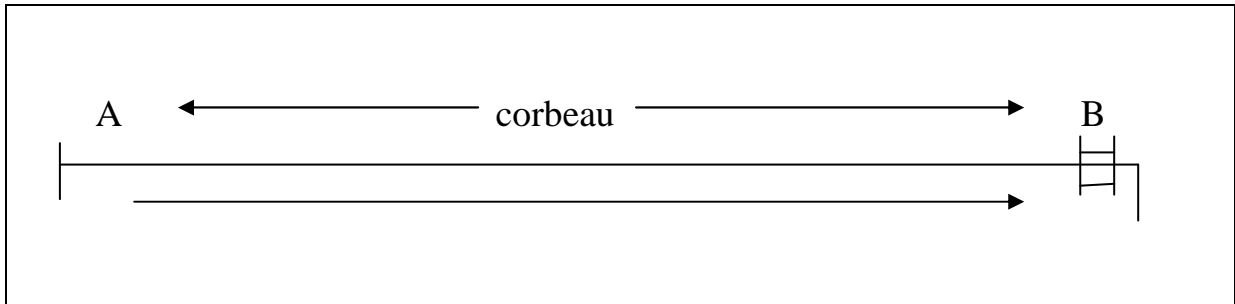


Corbeau – Souris

Crabe

S'immerger

Objectif : Multiplier et décontextualiser l'immersion.



Tâches/Consignes :

La souris part du point A pour arriver dans le terrier B sans se faire attraper par le corbeau, (MNS ou enseignant) qui se place à l'extérieur du bassin.

Quand les souris sont cachées sous l'eau le corbeau doit s'en aller.

Critères de réussite :

Arriver au terrier sans se faire attraper par le corbeau.

Variables :

- Jouer sur le temps d'immersion. Le corbeau peut rester plus longtemps au dessus de la souris.
- Mettre plusieurs corbeaux en confiant ce rôle à des élèves.
- Jouer sur la vitesse (perte appuis plantaires).