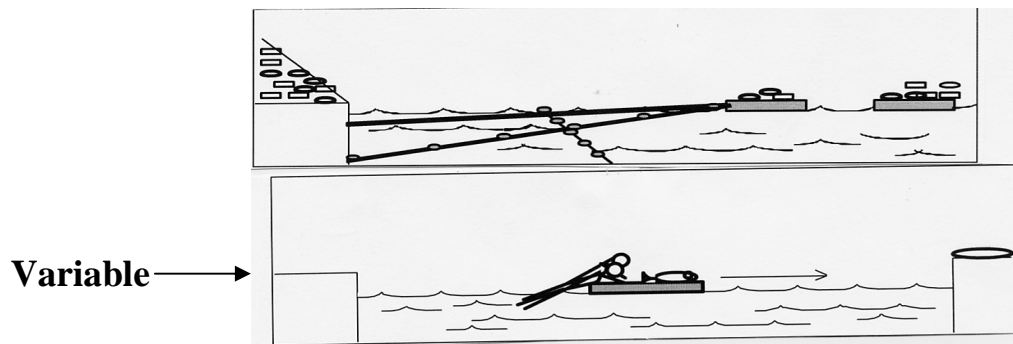


# Le coffre au trésor

**Crabe**

**Perdre les appuis plantaires**



**Objectif :**

⇒ Favoriser par une situation ludique les déplacements dans l'eau.

**Matériel :**

⇒ Grand tapis.

⇒ Objets divers.

⇒ Planches pour représenter les 2 camps.

**Consigne(s) :**

Constituer 2 équipes.

Tu dois aller sur l'île chercher les trésors un par un et les ramener dans ton camp.

**Critères de réussite :**

⇒ Chaque élève a ramené au moins 1 objet.

**Variable(s) éventuelle(s) :**

⇒ Ramener l'objet sur une planche (battement des pieds).

⇒ Objets sur une île (tapis) ou disséminés dans l'eau.

⇒ Petite profondeur : marcher.

⇒ Grande profondeur : se déplacer avec une frite ou une planche.

⇒ Objets à la surface ou immergés.

⇒ Gardiens devant l'île.

⇒ Contraintes corporelles : par deux en se tenant la main.

⇒ Elèves dans l'eau ou non au signal de départ.

⇒ Contrainte d'entrée dans l'eau (debout, assis, tête la première...).