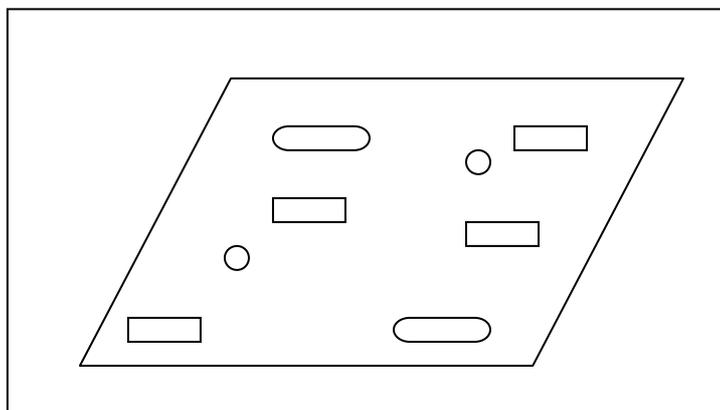


D'île en île

Crabe

Perdre les appuis plantaires



Objectif :

Améliorer le déplacement en proposant une aide selon le niveau des élèves.

Matériel :

- ⇒ Planches, ballons, frites (îles).
- ⇒ Objets flottants près de l'adulte (îles de sauvetage).

Consigne(s) :

Tu t'accroches à une île. Au signal de l'enseignant, tu dois changer d'îles.

Critères de réussite :

- ⇒ Chaque élève change de place au signal.
- ⇒ Des îles différentes sont testées par les élèves (frites, pull-boy...).

Variable(s) éventuelle(s) :

- ⇒ Nombre d'îles (autant que d'élèves ou plus).
- ⇒ Jeu des chaises musicales (on enlève une île à chaque fois).
- ⇒ Distance entre les îles.
- ⇒ Superficie du terrain de jeu.