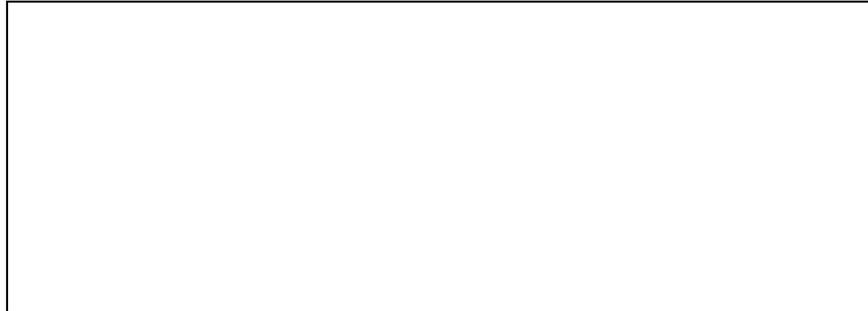


Jeu de l'abeille

Crabe

Mettre la tête sous l'eau



Objectif :

Favoriser l'immersion de tout le corps.

Consigne(s) :

Les élèves sont en ronde, ils tournent. L'adulte a les mains dans le dos. Quand il sort une main et qu'il fait « BZZZZZZZ », les élèves doivent mettre la tête dans l'eau pour ne pas se faire piquer. Le gagnant est celui qui s'est fait le moins piquer.

Critères de réussite :

- ⇒ Immersion totale de la tête.
- ⇒ L'élève n'a pas été piqué durant le jeu.

- ⇒ **Variable(s) éventuelle(s) :**
- ⇒ Durée de la chasse de l'abeille.