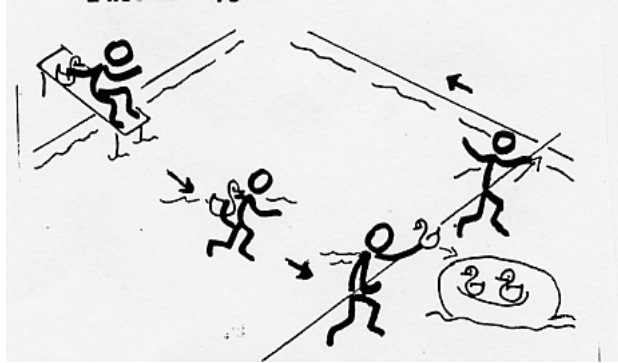


L'île aux cygnes

Crabe

**Accepter les déséquilibres,
modifier la position du corps**



Objectif :

- ⇒ Se déplacer sans se tenir au bord. Varier les aides dans les déplacements.
- ⇒ Varier les façons d'entrer dans l'eau.

Matériel :

- ⇒ Tapis incliné.
- ⇒ Toboggan, perche, échelle...
- ⇒ Objet flottant à transporter.
- ⇒ Ligne d'eau.
- ⇒ Bateau ou tapis pour l'île aux cygnes.

Consigne(s) :

Tu dois entrer dans l'eau par l'échelle, la perche, le tapis, le toboggan, puis transporter l'objet (le cygne) jusqu'à son île. Tu reviens en te tenant à la ligne d'eau ou au bord.

Critères de réussite :

- ⇒ Le parcours est fait en entier.
- ⇒ L'objet est dans le bateau.

Variable(s) éventuelle(s) :

- ⇒ Varier les objets à transporter (flottants ou lestés).
- ⇒ Grande profondeur.
- ⇒ Distance du parcours.
- ⇒ Entrées dans l'eau de plus en plus complexes.
- ⇒ Jeu par équipes (comptabiliser le nombre d'objets dans le bateau dans un temps donné).